


Карта мышления

Что такое карта мышления. Как ее делать и использовать.


Майндмэп (англ. Mind Map) — метод генерации идей и систематизации данных, позволяющий решать разного рода задачи. Также носит такие названия, как интеллектуальная карта, карта мыслей, диаграмма связей, карта мышления.

Майндмэп изображается как древовидная схема, на которой в иерархическом порядке располагаются идеи, ассоциации, изображения. Эффективно помогает в разработке проектов, креативных идей, планировании, систематизации и запоминании информации.



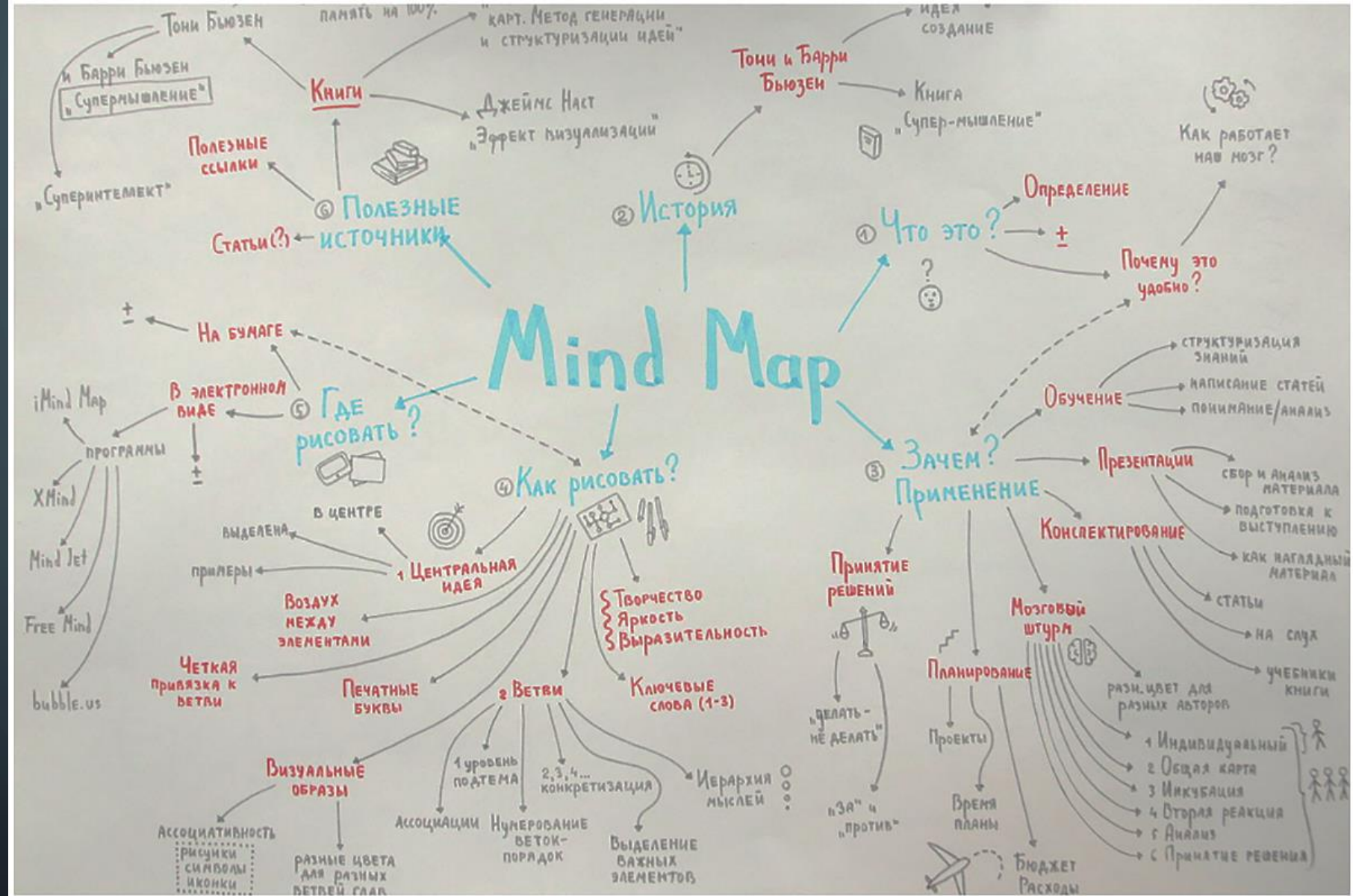
Надо помнить, что понятие майндмэп объединяет множество различных инструментов, которые внешне выглядят как ментальная карта, но совершенно разные по своей сути.

В дизайн-процессе майндмэпы наибольшую пользу приносят, когда используются в качестве инструмента быстрого поиска оригинальных идей. Техника майндмэппинга помогает за короткий промежуток времени набирать существенное количество идей и гипотез для решения поставленных задач. При таком подходе майндмэп — это инструмент индивидуального, а иногда и группового брейншторма. Соответственно, на него распространяются все те же правила, что и на классический брейншторм:

- Скорость
 - Отсутствие оценочных суждений
 - Приветствие абсурдных и сумасшедших идей
 - Смешивание и дополнение уже существующих идей
- 







Впервые интеллектуальные карты описал и систематизировал английский писатель и психолог Тони Бьюзен.

Он представил этот метод публике в 1974 году после публикации своей книги «Работай головой».

Следующей работой Тони была книга «Супермышление» (англ. «The mind map book»), которую он написал вместе со своим братом Барри. В ней они подробно изложили принципы работы головного мозга, теорию метода майндмэпинга и способы его применения.

